



36° Stormo Virtuale

DCS: BLACK SHARK 2

Guida all'utilizzo del KH-25ML

SOMMARIO

1. Premessa.....3

2. Impiego normale.....4

3. Impiego “Linked”.....5

4. Ringraziamenti.....5

1. Premessa

La presente pubblicazione nasce come guida pratica all'utilizzo del missile a guida laser Kh-25ML; per via delle caratteristiche di questo missile, la guida è proposta solo a chi ha una conoscenza buona del KA-50, alcuni concetti pertanto sono dati per acquisiti e non vengono trattati e/o illustrati; essa scaturisce dalla pratica e contiene il frutto di esperienze personali non riscontrabili sui manuali della serie DCS, pertanto è suscettibile di miglioramenti e adattamenti. Sarà gradito qualsiasi suggerimento per eventuali modifiche.

2. Impiego normale

Per il normale impiego del missile la procedura è sostanzialmente simile a quella dei missili ATGM Vikhr, l'unica accortezza sarà quella di (eventualmente) selezionare diversi codici laser per ciascun KA-50 operante nella medesima zona; i passaggi fondamentali sono,:

- 1) Master Arm: ON
- 2) Per bersagli oltre i 7 Km, selettore Weapon System Control: MANUAL
- 3) Selettore Hardpoints: OUTER (Tasto Y)
- 4) Laser Designator Mode: Stand-by (Selettore sotto l'HSI)
- 5) Skhval: UNCAGE
- 6) Identificare il bersaglio e regolare adeguatamente la dimensione del reticolo di mira
- 7) Laser Stby-Off: STAND-BY
- 8) Effettuare il lock sul target
- 9) Verificare sull'HUD che il reticolo di puntamento del missile sia concentrico al reticolo di mira dello Skhval e che non lampeggi
- 10) Lanciare
- 11) BOOOOMMMMM!!!!



Nota: Sequenza delle azioni

3. Impiego “Linked”

Questa modalità d'impiego permette ad una coppia di KA-50 di agire in cooperazione, in particolare uno agirà “illuminando” il bersaglio con il fascio laser, mentre l'altro si limiterà a lanciare il missile. Data la particolarità di questo tipo di impiego e la scarsità dei missili imbarcabili su ciascun elicottero (solo 2 a fronte di 12 Vikhr) si raccomanda di rispettare le chiamate radio per evitare incomprensioni con conseguente spreco di armamento; in particolare, al di là delle indicazioni sull'HUD, il lanciatore avrà cura di non effettuare il lancio del missile fin quando non espressamente autorizzato dall'illuminatore.

Il corretto utilizzo delle tecniche di seguito esposte può consentire lanci efficaci su un bersaglio fino a 18 Km di distanza dal lanciatore e circa 15 dall'illuminatore:

ILLUMINATORE

- 1) Laser Designator Mode: Stand-by (Selettore sotto l'HSI)
- 2) Skhval: UNCAGE
- 3) Identificare il bersaglio e regolare adeguatamente la dimensione del reticolo di mira
- 4) Attendere il “READY” dal lanciatore
- 5) Una volta ricevuto il “READY”, Laser Stby-Off: STAND-BY
- 6) Illuminare il Target (Lock)
- 7) Comunicare al lanciatore “AUTORIZZATO AL LANCIO”
- 8) Continuare ad illuminare il Target sino all'impatto del missile

LANCIATORE

- 1) Master Arm: ON
- 2) Per bersagli oltre i 7 Km, selettore Weapon System Control: MANUAL
- 3) Selettore Hardpoints: OUTER (Tasto Y)
- 4) Portare l'Heading dell'elicottero in direzione del Target
- 5) Comunicare all'illuminatore “READY”
- 6) Verificare sull'HUD che il reticolo di puntamento del missile sia concentrico al reticolo di mira dello Skhval e che dopo un breve lampeggio diventi fisso
- 7) Lanciare
- 8) BOOOOMMMMM!!!!

Oltre a quanto sopra esposto, questa tipologia di lancio consente di cambiare bersaglio durante il volo del missile nel rispetto delle sue scarse doti di manovrabilità.

4. Ringraziamenti

Autore: =36=Hypnos

36SV Format Designer: =36=Pigon