



36° Stormo Virtuale

DCS: A-10C

USO DELLE LUCI

SOMMARIO

1. Premessa.....	3
2. Pannello controllo luci.....	4
2.1 Pinky Switch.....	5
2.2 Altre luci.....	5
3. Utilizzo delle luci.....	7
3.1 Start-Up.....	7
3.2 Back track.....	7
3.3 Decollo.....	7
3.4 In volo.....	8
3.5 Atterraggio.....	8
3.6 Shut-Down.....	8
Ringraziamenti.....	9

1. Premessa

Questo documento raccoglie le istruzioni per l'uso delle luci esterne ed interne del velivolo, nelle varie fasi del volo e delle attività al suolo.

I comandi da tastiera riportati sono quelli di default e verranno scritti **[IN MAIUSCOLO TRA PARENTESI QUADRA]**.

2. Pannello controllo luci

Il pannello controllo luci (Lighting Control Panel) è situato nella parte posteriore della console destra, ed è utilizzato per la gestione della illuminazione interna del cockpit e dell'illuminazione esterna del veicolo.



- 1) Luci di posizione: accese fisse (*Steady*), spente (*Off*), lampeggianti (*Flash*)
- 2) Luci di formazione: regolabili da spente (*Off*) alla massima luminosità (*Brt*)
- 3) Luci anticollisione: accese (verso l'alto), spente (*Off*)
- 4) Illuminazione quadrante strumenti motore: regolabili da spente (*Off*) alla massima luminosità (*Brt*)
- 5) Illuminazione muso: accese (verso l'alto), spente (*Off*)
- 6) Illuminazione quadrante strumenti ausiliari: regolabili da spente (*Off*) alla massima luminosità (*Brt*)
- 7) Spie segnalazione: massima luminosità (*Brt*), illuminazione ridotta (*Dim*)
- 8) Luci strumenti di volo: regolabili da spente (*Off*) alla massima luminosità (*Brt*)
- 9) Luci accelerometro e bussola: accese (verso l'alto), spente (*Off*)
- 10) Luce diffusa: regolabili da spente (*Off*) alla massima luminosità (*Brt*)
- 11) Illuminazione console: regolabili da spente (*Off*) alla massima luminosità (*Brt*)

Nel dettaglio, i vari quadranti comprendono i seguenti apparati.

Quadrante strumenti motore:

- Indicatori ITT
- Indicatori olio motori
- Indicatori flusso del carburante nei motori
- Indicatore velocità di rotazione interna dei motori
- Indicatori di velocità delle ventole dei motori
- Tachimetro APU
- Indicatore temperatura APU

Quadrante strumenti ausiliari:

- Manometri pressione idraulica
- Indicatore posizione dei flap
- Pannello estintore
- Pannello ed indicatore quantità carburante
- Illuminazione della placca della espulsione (jettison) di emergenza
- Bussola Standby
- SAI
- Accelerometro
- Pannello di controllo del carrello d'atterraggio
- Pannello di controllo LASTE

Quadrante strumenti di volo:

- ADI
- HSI
- Indicatore Velocità dell'Aria
- VVI
- Indicatore AOA
- Selettori modalità di navigazione
- Altimetro

2.1 Pinky Switch

Sulla manetta è presente il Pinky Switch, un interruttore a tre posizioni che imposta le luci esterne forzando le impostazioni del pannello di controllo delle luci.

Le tre impostazioni sono:

- Pinky Switch Forward **[AltL] + [P]**: luci esterne di default. In questa posizione le luci di posizione sono fisse, quelle anticollisione spente, mentre mantiene le altre impostazioni come dal pannello.
- Pinky Switch Center **[LShift] + [P]**: tutte le luci esterne spente.
- Pinky Switch Aft **[LCtrl] + [P]**: tutte le luci esterne come da pannello.

Va notato che se si passa con il Piky dalla posizione Aft ad una delle altre due, e poi si torna ad essa, le luci anticollisione rimangono spente. E' quindi necessario riaccenderle manualmente se necessario.

2.2 Altre luci

Ci sono inoltre altri tre comandi per le luci, situati altrove rispetto al pannello principale: uno è l'interruttore per le luci di Taxi/Landing, il secondo è chiamato Emergency Flood, ed il terzo è la regolazione dell'illuminazione del bocchettone per il rifornimento in volo.

Il primo controlla le luci poste sul carrello anteriore ed ha tre posizioni: Taxi (verso il basso), spente (centrale) e Landing (verso l'alto).

Il secondo attiva le luci diffuse d'emergenza (*Emergency Flood*) alla massima potenza per i casi d'emergenza (è utile anche quando si entra in cockpit di notte, e si deve attivare i pulsanti della batteria e dell'inverter prima di poter regolare il pannello delle luci). Ha due posizioni: accese (verso l'alto), spente (*Off*).

Il terzo controlla le luci per il bocchettone di rifornimento e l'illuminazione delle gondole dei motori. E' regolabile da spento (*Off*) alla massima luminosità (*Brt*).

3. Utilizzo delle luci

In base alle varie situazioni in cui ci si trova bisogna impostare le luci esterne in una determinata maniera per garantire la propria visibilità ai compagni, o nasconderla al nemico. Per l'illuminazione del cockpit invece si tenga conto delle necessità particolari del momento e di quelle personali, anche se solitamente vengono usate solo nei voli notturni.

3.1 Start-Up

Una volta entrati in cockpit se necessario si può attivare l'interruttore EMER FLOOD, per avere un'illuminazione dell'abitacolo prima di accendere l'APU.

Prima di accendere l'APU impostare l'LCP con:

- Luci di posizione: accese lampeggianti (*Flash*)
- Luci di formazione: regolate a circa $\frac{3}{4}$ verso *BRT*
- Luci interne all'abitacolo: regolate secondo le necessità
- Tutte le altre luci spente

Quando l'APU è a regime si attiva il relativo generatore, alimentando così l'impianto elettrico. A questo punto possiamo spegnere l'interruttore EMER FLOOD in modo da illuminare il cockpit come impostato dal pannello luci.

Per accendere le luci esterne portiamo il Pinky Switch su AFT **[LCtrl] + [P]**, verificando visivamente il funzionamento corretto.

Una volta pronti per la taxi, portiamo l'interruttore delle luci di Taxi/Landing su TAXI (verso il basso), e a questo punto possiamo muoverci. Manteniamo quest'impostazione fino al momento in cui entriamo in pista.

3.2 Back track

Alcune piste non hanno una taxi per portarsi alle estremità della pista, ed in questi casi è necessario entrare in pista ad un certo punto e percorrerla fino al punto di decollo. L'operazione è chiamata Back Track e prima di entrare in pista le luci vanno impostate come segue:

- Luci di posizione: accese fisse (*Steady*)
- Luci di formazione: regolate a circa $\frac{3}{4}$ verso *BRT*
- Luci interne all'abitacolo: regolate secondo le necessità
- Luci di Taxi/Landing: Taxi (verso il basso)
- Tutte le altre luci spente

3.3 Decollo

Immediatamente prima di entrare in pista impostiamo le luci come segue:

- Luci di posizione: accese fisse (*Steady*)
- Luci di formazione: regolate a circa $\frac{3}{4}$ verso *BRT*
- Luci interne all'abitacolo: regolate secondo le necessità
- Luci di Taxi/Landing: Taxi (verso il basso)
- Tutte le altre luci spente

Una volta allineati con la pista e pronti per il decollo regoliamo le luci su:

- Luci di posizione: accese fisse (*Steady*)
- Luci di formazione: regolate a circa $\frac{3}{4}$ verso *BRT*

- Luci interne all'abitacolo: regolate secondo le necessità
- Luci di Taxi/Landing: Landing (verso l'alto)
- Luci anticollisione: accese (verso l'alto)
- Tutte le altre luci spente

3.4 In volo

Durante il volo le luci rimangono impostate come al decollo. Non serve disattivare le luci del carrello perchè vengono spente in automatico quando il carrello è retratto. In questo modo inoltre, quando andremo ad abbassarlo le luci saranno già impostate correttamente.

- Luci di posizione: accese fisse (*Steady*)
- Luci di formazione: regolate a circa $\frac{3}{4}$ verso BRT
- Luci interne all'abitacolo: regolate secondo le necessità
- Luci anticollisione: accese (verso l'alto)
- Tutte le altre luci spente

Nel momento in cui entriamo nell'area del bersaglio (il *Fence IN*) o quando viene chiamato il *Christall*, tutte le luci esterne dovranno essere spente, ad eccezione delle formation lights.

Per fare questo portiamo il Pinky Switch su Center [**LShift**] + [**P**], lasciando le impostazioni come sono. In questo modo quando andremo a riportare il Pinky su Aft per riaccendere le luci esterne avremo già tutto impostato correttamente, a parte le Anticollision Lights che rimangono spente e devono essere riaccese manualmente ogni volta.

3.5 Atterraggio

Quando abbiamo ricevuto l'autorizzazione all'atterraggio, impostiamo le luci come segue:

- Luci di posizione: accese fisse (*Steady*)
- Luci di formazione: regolate a circa $\frac{3}{4}$ verso BRT
- Luci interne all'abitacolo: regolate secondo le necessità
- Luci di Taxi/Landing: Land (verso l'alto)
- Luci anticollisione: accese (verso l'alto)
- Tutte le altre luci spente

Quando usciamo dalla pista, cambiamo le impostazioni come segue:

- Luci di posizione: accese lampeggianti (*Flash*)
- Luci di formazione: regolate a circa $\frac{3}{4}$ verso BRT
- Luci interne all'abitacolo: regolate secondo le necessità
- Luci di Taxi/Landing: Taxi (verso il basso)
- Tutte le altre luci spente

3.6 Shut-Down

Con l'aereo fermo in parcheggio potete spegnere le luci di Taxi/Land portandole su OFF (posizione centrale).

Dopo aver spento i motori potete spegnere le luci di posizione (Off) e quelle di formazione (Off).

Se necessario, prima di scollegare l'inverter e la batteria, riattivare le luci diffuse d'emergenza (posizione verso l'alto) poiché altrimenti vi trovereste con l'abitacolo completamente buio. Prima di lasciare l'aereo spenetelo (Off).

Ringraziamenti

36STV Format Designer: =36=Pigon

Revisione e Adattamento: =36=Pigon

Autori Bozza Originale: =36=Torunament, =36=Gaanalma