



36° Stormo Virtuale

DCS: A-10C

ATTIVITA' AL SUOLO

SOMMARIO

1. Premessa.....	3
1. Impostazioni radio.....	4
2. Riarmamento (Rearming).....	5
2.1 Aggiornamento Digital Stores Management System.....	6
3. Rifornimento (Refueling).....	8
4. Riparazione (Repair).....	9
5. Sorgente di energia esterna (Ground power).....	10
6. Riposizionamento della scaletta esterna.....	11
Ringraziamenti.....	12

1. Premessa

Questo documento raccoglie le varie attività che possono essere richieste con l'aereo al suolo. Esse comprendono il rifornimento, il riarmo, la riparazione dell'aereo, l'uso di una sorgente di corrente esterna, e il rimessaggio della scaletta esterna dell'aereo.

I comandi da tastiera riportati sono quelli di default e verranno scritti **[IN MAIUSCOLO TRA PARENTESI QUADRA]**.

1. Impostazioni radio

Per eseguire le operazioni descritte in questo documento è necessario impostare il sistema radio in modo da usare l'intercom per comunicare la ground crew.



Illustrazione 1: Pannello ICP

- 1) La prima operazione da fare è impostare il selettore sull'Intercom Contro Panel (ICP) su INT. In questo modo si userà l'intecom come canale di comunicazione.
- 2) Controllare inoltre che l'interruttore INT sia nella posizione inserita, rendendo così attivo l'intercom.
- 3) Ruotando lo stesso si può aumentare o diminuire il volume in cuffia.

A questo punto sarete in grado di comunicare con il personale a terra. Come verifica dell'esatta impostazione sentirete le risposte del personale, e non sentirete invece le comunicazioni con l'ATC e degli altri aerei.

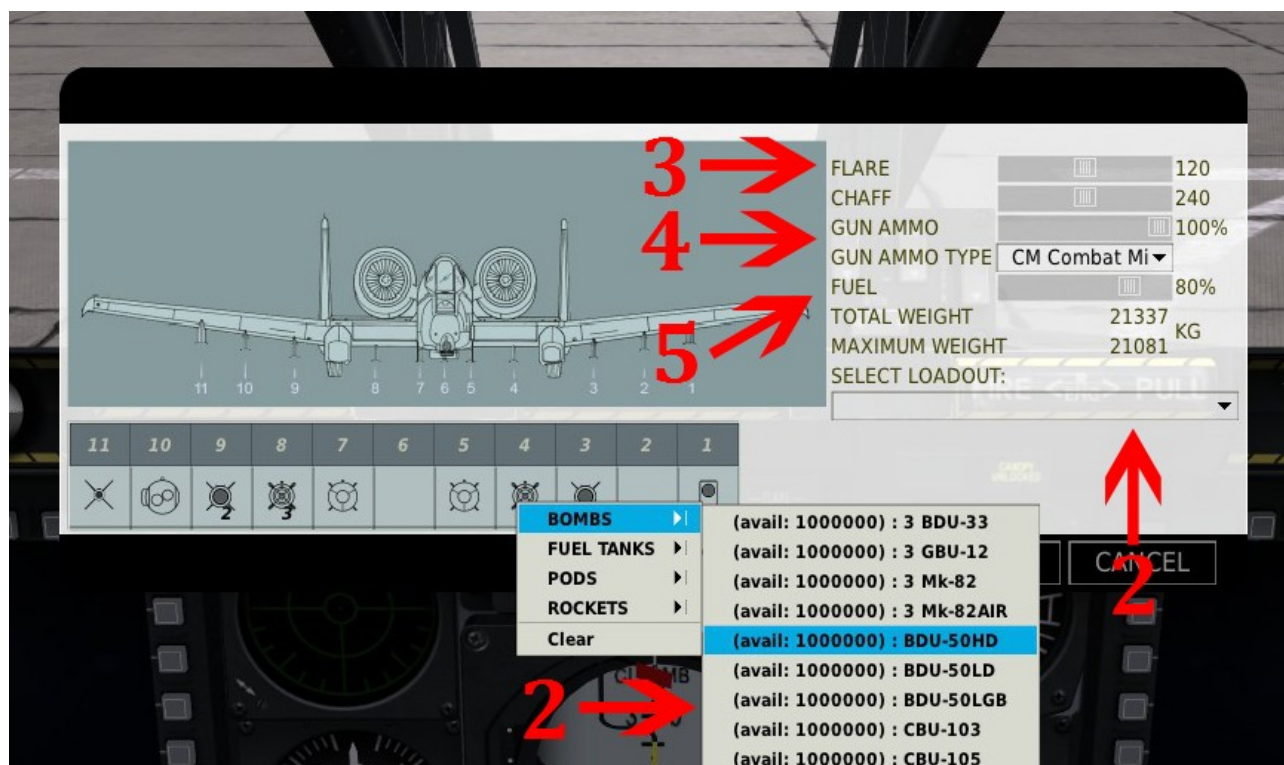
Nota: prima di poter comunicare di nuovo con le altre unità/ATC dovrete riportare il selettore sull'ICP nella posizione desiderata (UHF o VHF).

2. Riarmamento (Rearming)

Questa operazione consente di riarmare il proprio aereo, variando i tipi di carichi in base alle esigenze della missione. E' possibile anche variare il tipo ed il carico di munizioni del cannone, e le quantità dei chaff e flare. Dalla stessa finestra è anche possibile variare il carico di carburante (questa parte è trattata nel capitolo apposito).

Per eseguire il rearming è necessario che l'aereo sia fermo, ed una volta iniziata l'operazione bisogna aspettare che il personale di terra comunichi di aver terminato il lavoro (*Rearming complete*).

Con l'ICP su INT agire come segue:

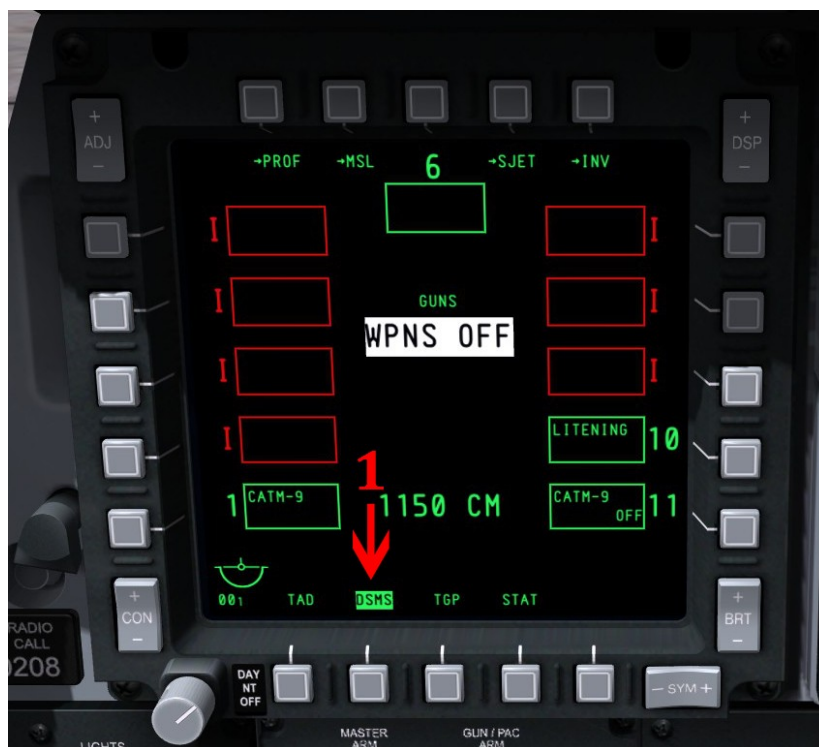


- 1) Attivare la finestra di dialogo con **[LALT] + [à]**
- 2) Per ogni pilone scegliere il carico tra quelli disponibili nel menù, accessibile premendo il tasto destro del mouse. E' anche possibile scegliere il carico dalla lista in basso a destra: questa riporta quelli di default disponibili per l'aereo.
- 3) Scegliere la quantità di chaff e flare da ricaricare scorrendo gli indicatori
- 4) Scegliere la quantità ed il tipo di munizioni da caricare per il cannone
- 5) Scegliere eventualmente la quantità di carburante da caricare

Se la procedura è stata eseguita correttamente riceverete dal personale di terra il *Copy* via radio.

2.1 Aggiornamento Digital Stores Management System

Una volta completato il rearming, e ricevuta la comunicazione dal personale di terra, bisogna aggiornare il Digital Stores Management System (DSMS). Questo permette all'aereo di "sapere" cosa abbiamo caricato sotto le ali, e di configurare i sistemi di conseguenza.



- 1) Selezionare DSMS su uno dei Multi Function Color Display (MFC)



- 2) Premere e mantenere premuto l'OSB DSMS finché compare la finestra di Display program
- 3) Premere l'OSB LOAD, la scritta verrà evidenziata in verde



- 4) Premere nuovamente l'OSB DSMS, così al suo posto compare la scritta LOAD



- 5) Premere l'OSB LOAD, comparirà la pagina DTS Upload
- 6) Premere l'OSB LOAD ALL

A questo punto i puntini a lato degli OSB scompariranno per un certo tempo, durante il quale verranno ricaricate le impostazioni dell'armamento. Al termine i puntini ricompariranno e a quel punto potete procedere con le operazioni.

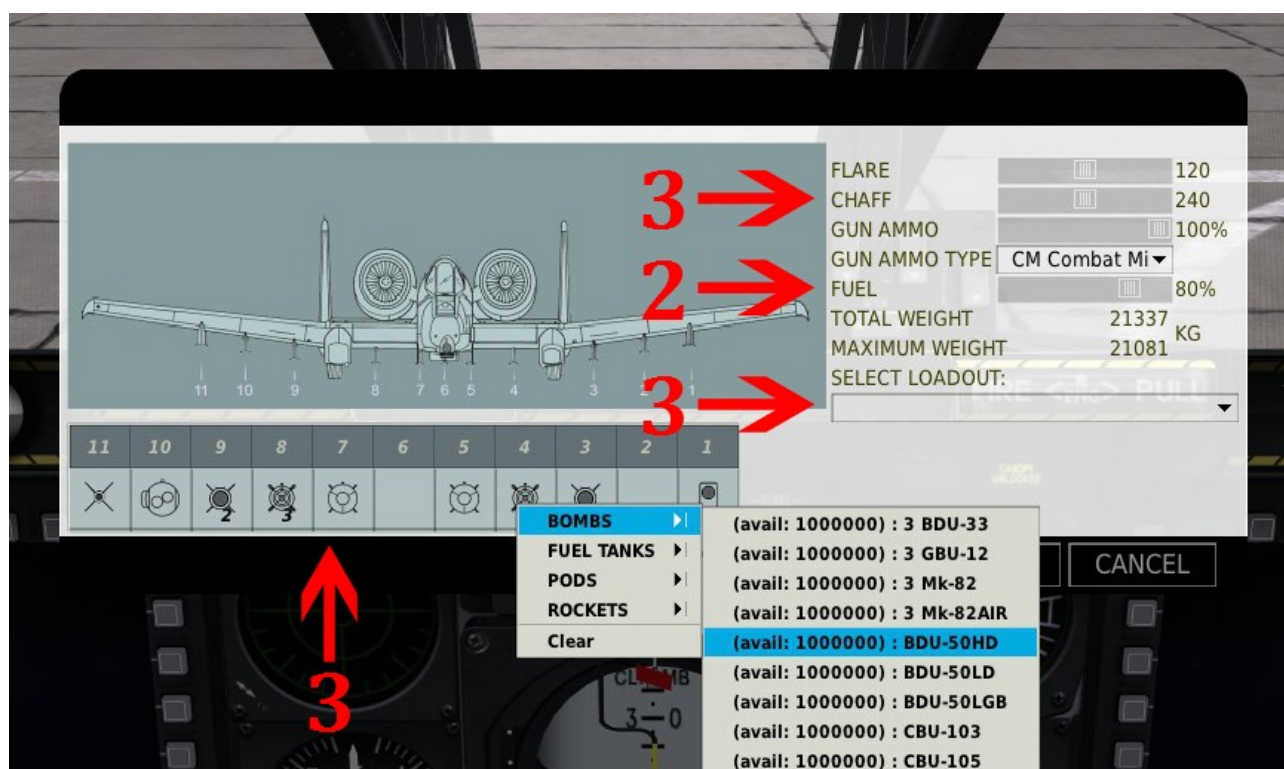
3. Rifornimento (Refueling)

Questa operazione consente di rifornire il proprio aereo di carburante, scegliendo la quantità da caricare. E' possibile anche variare il tipo ed il carico di armamento, e le quantità dei chaff e flare (questa parte è trattata nel capitolo apposito).

Va notato che è possibile sia aumentare la quantità di carburante, sia diminuirla. Se ad esempio abbiamo i serbatoi pieni e vogliamo svuotarli basterà richiedere una percentuale di carburante minore di quella presente.

Per eseguire il refueling è necessario che l'aereo sia fermo (i motori possono rimanere accesi), ed una volta iniziata l'operazione bisogna aspettare che il personale di terra comunichi di aver terminato il lavoro (*Refueling complete*).

Con l'ICP su INT agire come segue:



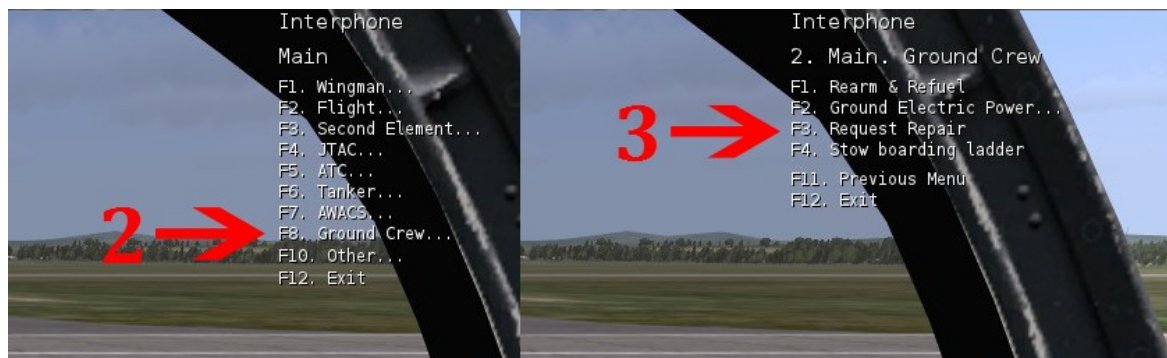
- 1) Attivare la finestra di dialogo con **[LALT] + [à]**
- 2) Scegliere la quantità di carburante da caricare scorrendo l'indicatore
- 3) Scegliere eventualmente i nuovi armamenti da caricare

Se la procedura è stata eseguita correttamente riceverete dal personale di terra il *Copy* via radio.

4. Riparazione (Repair)

Questa operazione consente di far riparare il proprio aereo quando questo ha subito qualsiasi tipo di danni. Per poter ottenere la riparazione è necessario che l'aereo sia fermo e con i motori spenti (l'APU può rimanere accesa).

Per richiedere il rearming, con l'ICP su INT agire come segue:



- 1) Attivare il menù radio con **[LALT] + [Tn+]**
- 2) Selezionare la voce Ground crew **[F8]**
- 3) Selezionare la voce Repair **[F3]**

Se la procedura è stata eseguita correttamente riceverete dal personale di terra il *Copy* via radio e apparirà un conto alla rovescia: prima della riparazione vera e propria è infatti necessario attendere tre minuti con l'aereo fermo e i motori spenti. Al termine di questa attesa l'aereo inizierà a "levitare" in aria e vari portelli si apriranno. Una volta eseguita la riparazione (vedrete le parti danneggiate tornare nuove) l'aereo si riposerà a terra e riceverete la comunicazione del termine del lavoro dalla ground crew (*Repair complete*).

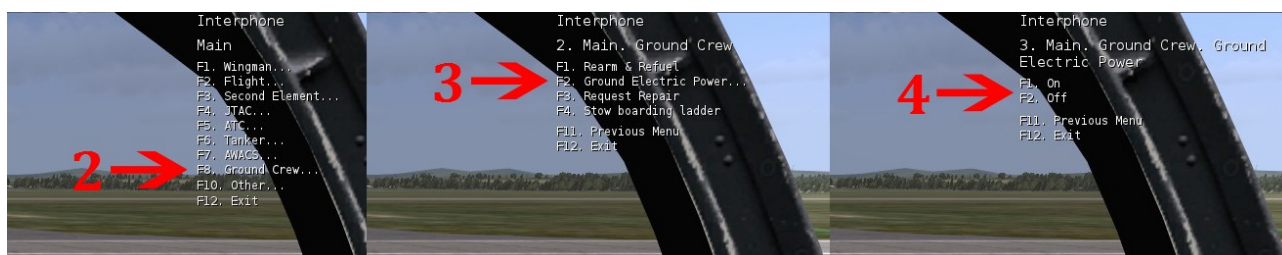
5. Sorgente di energia esterna (Ground power)

Questa operazione consente di usare una sorgente di energia esterna per alimentare elettricamente i sistemi dell'aereo. Può essere utile per avviare l'aereo senza l'APU, e per eseguire una riparazione (per cui sono richiesti i motori spenti) senza dover riaccendere l'APU per non perdere l'uso dell'avionica. Può essere utile anche nel caso in cui si voglia usare l'avionica a terra senza accendere l'APU, ad esempio in addestramento.

Una volta che l'energia elettrica non è più necessario bisogna chiedere al personale di terra di scollegare il generatore.

Per collegarsi all'unità esterna è necessario che l'aereo sia fermo (i motori possono rimanere accesi). In entrambe le richieste (collegamento e scollegamento), una volta iniziata l'operazione bisogna aspettare che il personale di terra comunichi di aver terminato il lavoro (*Power on/Power OFF*) prima di procedere.

Per usufruire di questo servizio, con l'ICP su INT agire come segue:



- 1) Attivare il menù radio con **[LALT] + [Tn+]**
- 2) Selezionare la voce Ground crew **[F8]**
- 3) Selezionare la voce Ground Electric Power **[F2]**
- 4) Selezionare ON **[F1]**

Se la procedura è stata eseguita correttamente riceverete dal personale di terra il *Copy* via radio.

Per scollegarsi dalla sorgente esterna, con l'ICP su INT agire come segue:

- 1) Attivare il menù radio con **[LALT] + [Tn+]**
- 2) Selezionare la voce Ground crew **[F8]**
- 3) Selezionare la voce Ground Electric Power **[F2]**
- 4) Selezionare OFF **[F2]**

Se la procedura è stata eseguita correttamente riceverete dal personale di terra il *Copy* via radio.

6. Riposizionamento della scaletta esterna

Potrebbe capitare che la scaletta esterna per accedere all'abitacolo sia stata estratta, e prima di potervi muovere dovrete farla riposizionare nell'apposito scomparto dal personale di terra. Per poter richiedere tale operazione è necessario che l'aereo sia fermo (i motori possono essere accesi).

Per richiedere il riposizionamento, con l'ICP su INT agire come segue:



- 1) Attivare il menù radio con **[LALT] + [Tn+]**
- 2) Selezionare la voce Ground crew **[F8]**
- 3) Selezionare la voce Stow leddar **[F4]**

Se la procedura è stata eseguita correttamente riceverete dal personale di terra il *Copy* via radio.

Ringraziamenti

36STV Format Designer: =36=Pigon

Revisione e Adattamento: =36=Pigon

Autori Bozza Originale: =36=Torunament, =36=Gaanalma, =36=Joker