



36° Stormo Virtuale

DCS A-10C

LAYOUT DEL COCKPIT

1. Premessa

Questo documento ha lo scopo di far orientare l'allievo pilota all'interno del cockpit, dando un orientamento e una terminologia comune a tutto lo stormo.

2.Descrizione pannelli strumentazione

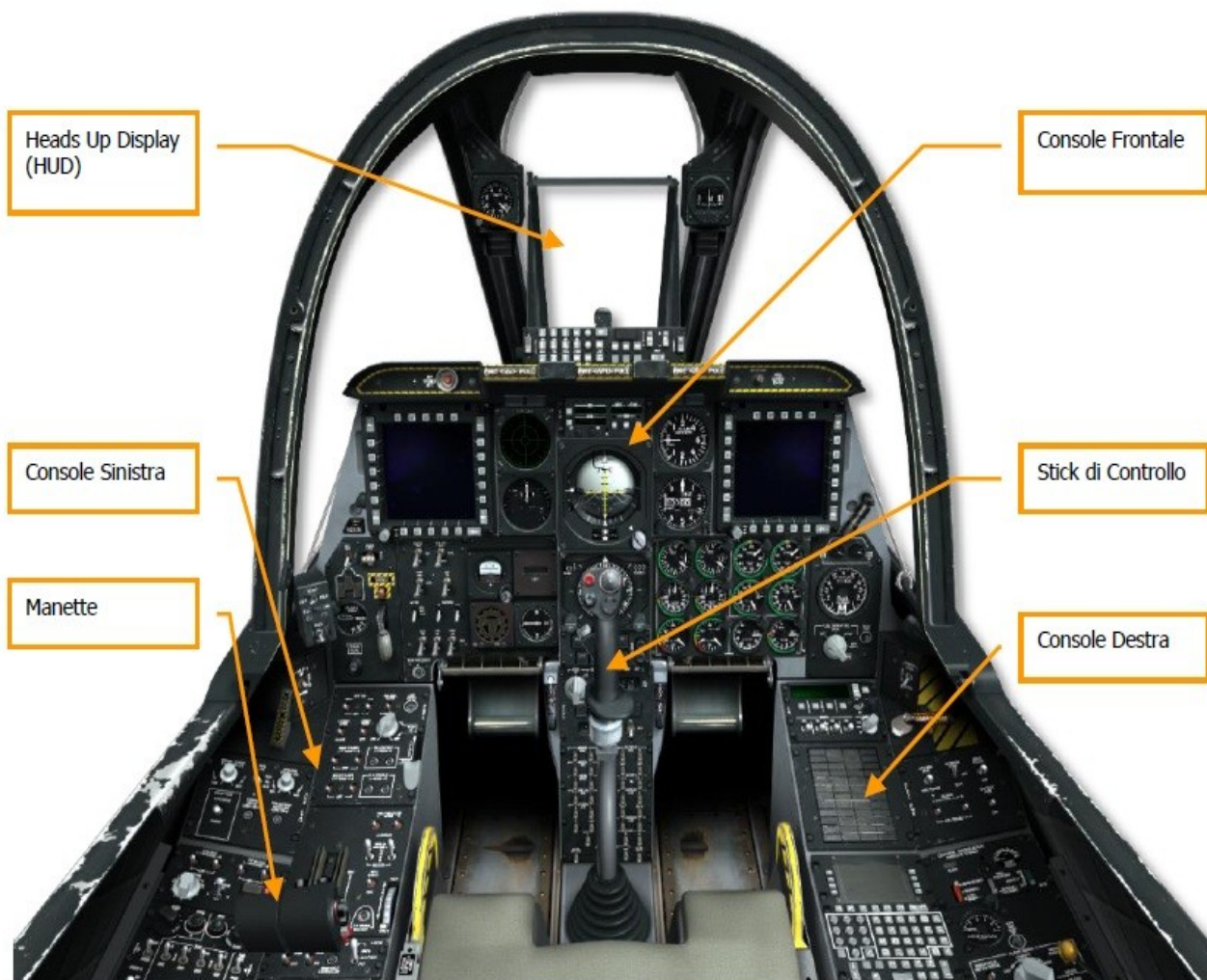


Illustrazione 1: Il cockpit

Questo, come si dice in gergo, è il nostro ufficio (fig. 1). Un cockpit al 95% cliccabile e funzionale, che aiuta, oltre a dare quel tocco di realismo in più, a raggiungere i comandi senza il bisogno di ricordare svariate combinazioni di pulsanti che altrimenti saremmo costretti a imparare. Questo non significa che non toccheremo mai la tastiera: in alcuni casi è consigliato, perchè alle volte chi è munito di TrackIR non becca il comando con il mouse al primo tentativo per la scarsa sincronizzazione della testa e della mano, quindi ricorrere alla tastiera risulta più rapido e più semplice. Il 95% dei pulsanti è implementato e funzionale, l'altro 5% non è stato implementato perchè coperto da segreto e perchè non risulterebbe di alcuna utilità in un simulatore. Come potete vedere nella figura 1 il nostro cockpit è diviso a settori: consolle frontale (sinistra, centrale e destra), consolle sinistra, consolle destra, e HUD-UFC.

3.1 Pannello Frontale Sinistro

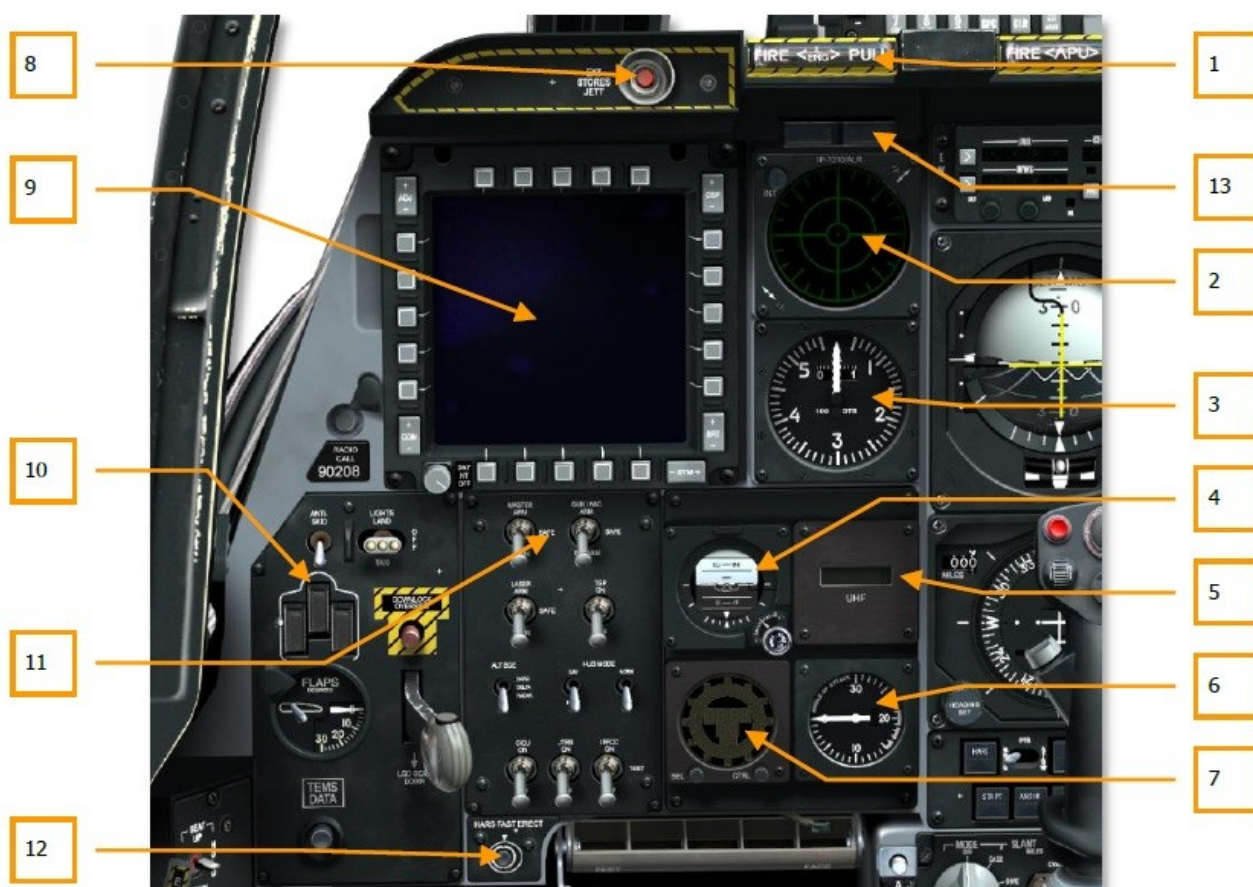


Illustrazione 2: Pannello frontale sinistro

Il pannello frontale sinistro (fig. 2) è dedicato soprattutto ai vari indicatori di volo e sistemi d'allarme. Mentre la maggior parte delle principali informazioni di volo saranno visualizzate sull'Heads Up Display (HUD), gli indicatori analogici possono fornire ulteriori informazioni non presenti sull'HUD ed essere usati come backup in caso di malfunzionamento dei primi.

- 1) "T Handle" estintore motore sinistro
- 2) Display Radar Warning Receiver (RWR)
- 3) Indicatore velocità dell'aria
- 4) Standby Attitude Indicator (SAI)
- 5) Ripetitore frequenza UHF
- 6) Indicatore Angolo d'Attacco (AoA)
- 7) Orologio digitale
- 8) Pulsante Emergency Stores Jettison
- 9) Multifunction Color Display (MFCD) sinistro
- 10) Pannello di controllo del carrello e dei flap
- 11) Armament HUD Control Panel (AHCP)
- 12) Selettore erezione rapida Heading Attitude Reference System (HARS)
- 13) Spie armamento cannone e Nose Wheel Steering

3.2 Pannello Frontale Centrale

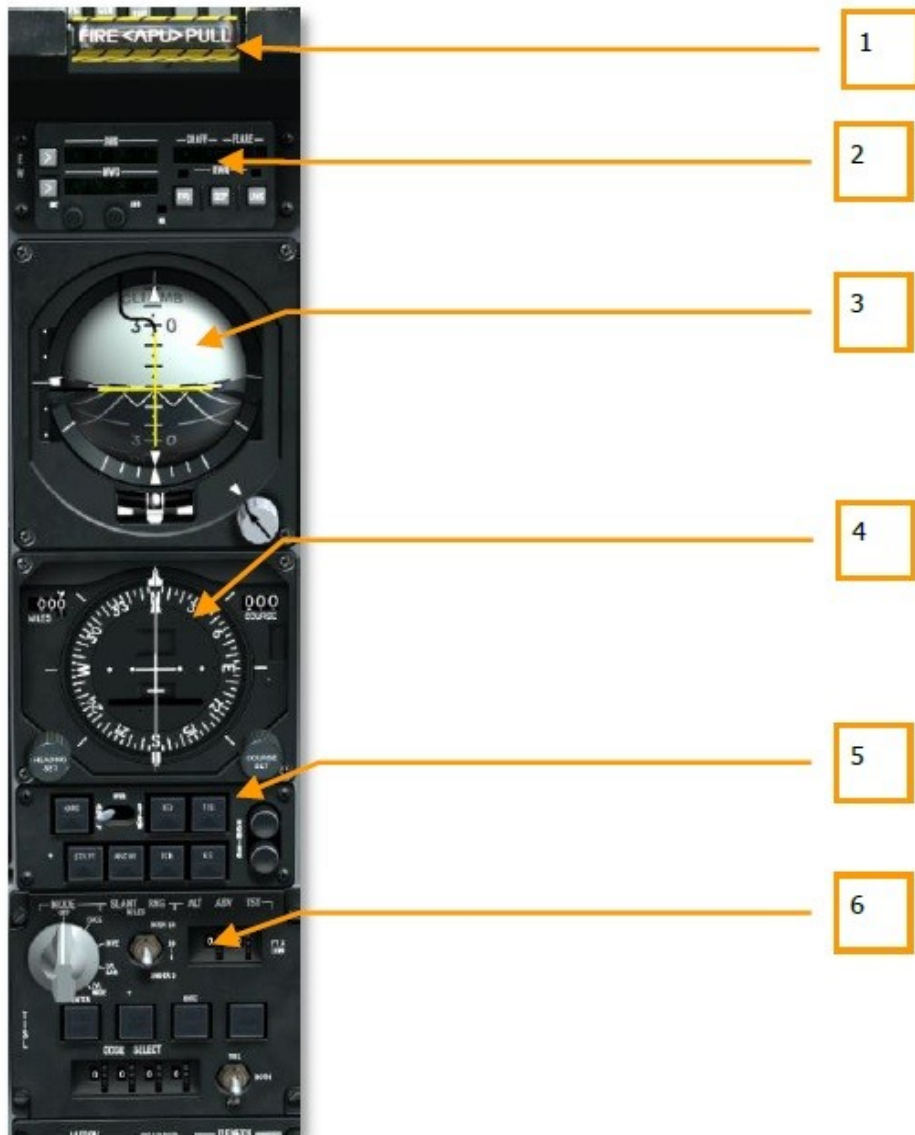


Illustrazione 3: Pannello frontale centrale

Il pannello frontale centrale (fig. 3) è dedicata principalmente ai fari strumenti di controllo del volo ed ai sistemi di allerta. Sebbene la maggior parte delle informazioni principali del volo siano visualizzate sull'Heads Up Display (HUD), questi strumenti analogici posso fornire un valido backup e informazioni aggiuntive non presenti sull'HUD.

- 1) "T Handle" Selettore Estintore APU
- 2) Countermeasures Set Control (CMSC)
- 3) Attitude Director Indicator (ADI)
- 4) Horizontal Situation Indicator (HSI)
- 5) Navigation Mode Select Panel (NMSP)
- 6) Pannello Controllo Target Identification Set Laser (TISL)

3.3 Pannello Frontale Destro



Illustrazione 4: Pannello frontale destro

Il pannello frontale destro (fig. 4) è principalmente dedicata al monitoraggio dei motori, al pannello carburante ed al MFCD destro. Mentre le principali informazioni di volo vengono indicate sull'HUD, gli indicatori analogici possono fornire un valido strumento di backup ed anche informazioni che non sono presenti sull'HUD.

- 1) Selettore di erogazione dell'estintore
- 2) Display colorato multifunzione destro (MFCD)
- 3) Pannello quantità carburante ed indicatori idraulici
- 4) "T Handle" selezione estintore motore destro
- 5) Spie Marker e Canopy
- 6) Vertical Velocity Indicator (VVI)
- 7) Altimetro
- 8) Strumenti monitoraggio motore

3.4 Console Sinistra

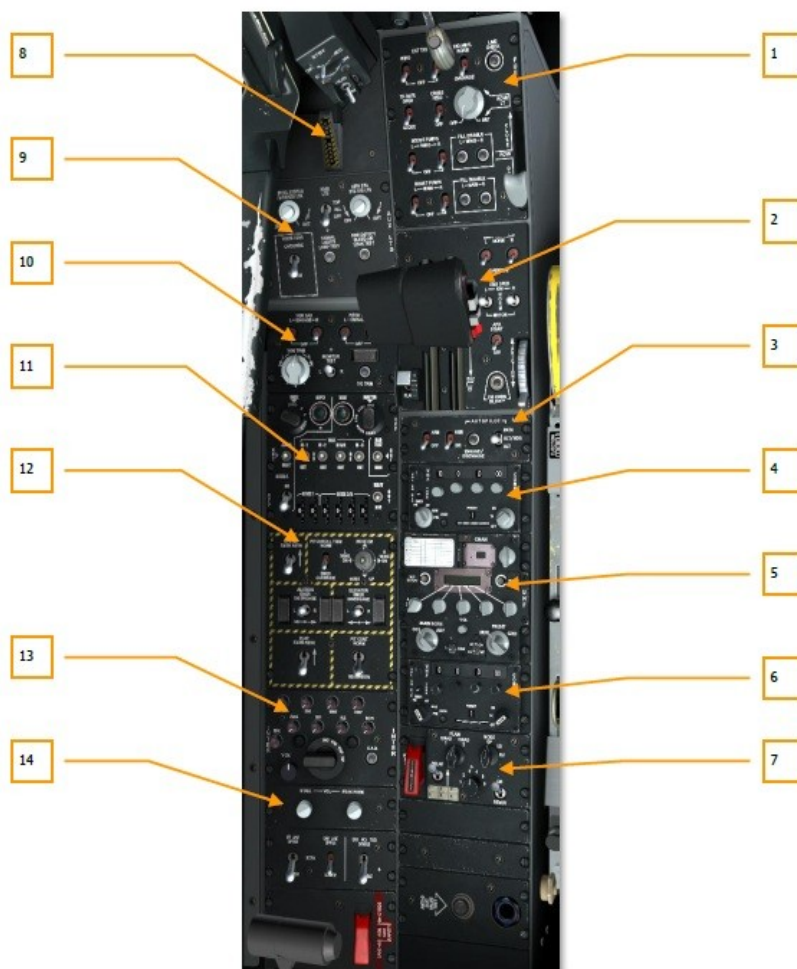


Illustrazione 5: Console sinistra

La console sinistra (fig. 5) ha una varietà di pannelli che includono tra gli altri le manette, le radio, il sistema carburante, ed i controlli di volo.

- 1) Pannello controllo sistema carburante
- 2) Pannello manette
- 3) Pannello controllo Low Altitude Safety and Targeting Enhancement (LASTE)
- 4) Pannello controllo radio VHF 1 AN/ARC-186(V)
- 5) Pannello controllo radio UHF AN/ARC-164 UHF
- 6) Pannello controllo radio VHF 2 AN/ARC-186(V)
- 7) Pannello controllo Voce Sicura KY-58
- 8) Freno a mano di emergenza
- 9) Pannello controllo illuminazione ausiliaria
- 10) Pannello Stability Augmentation System (SAS)
- 11) Pannello controllo IFF/SIF
- 12) Pannello controllo emergenze di volo
- 13) Pannello controllo Intercom
- 14) Pannello controllo avviso stallo

3.5 Console Destra

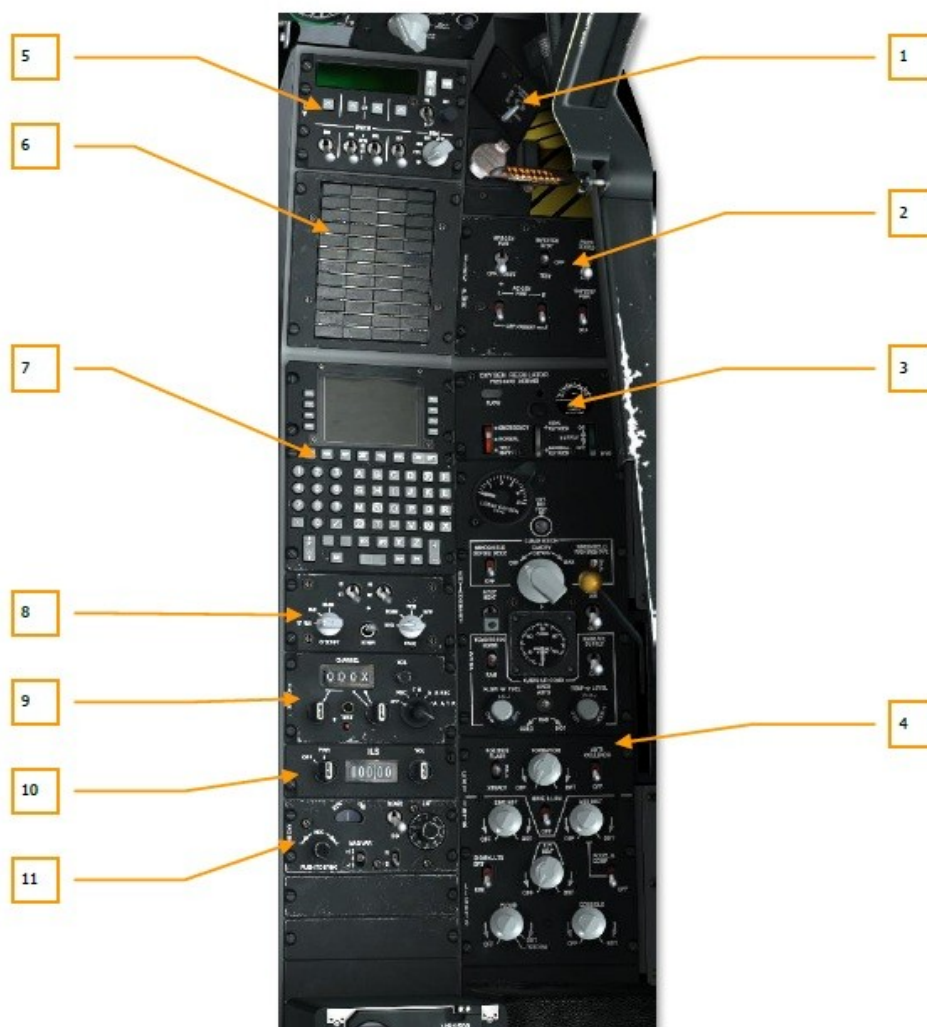


Illustrazione 6: Console destra

La console destra (fig. 6) dell'abitacolo include una varietà di controlli, ma i più comuni che probabilmente utilizzerete a scopo di navigazione sono la CDU e l'AAP. Questa console è in pratica invariata rispetto a quella dei modelli A-10A.

- 1) Selettore canopy abitacolo
- 2) Pannello alimentazione elettrica
- 3) Pannello sistema ambientale
- 4) Pannello controllo illuminazione
- 5) Pannello Countermeasures Signal Processor (CMSP)
- 6) Pannello spie di allerta
- 7) Control Display Unit (CDU)
- 8) Auxiliary Avionics Panel (AAP)
- 9) Pannello di controllo ed operatività TACAN
- 10) Pannello di controllo Instrumented Landing System (ILS) ed operatività ILS
- 11) Pannello di controllo Heading and Attitude Reference Systems (HARS)

3.6 HUD e UFC



Illustrazione 7: UFC e HUD

L'area sopra il cruscotto frontale (fig. 7) consiste principalmente del Head Up Display (HUD) e del Up Front Controller (UFC) sotto l'HUD. Quest'area ha anche una serie di indicatori e spie.

- 1) Bussola Standby
- 2) Indicatore di stato del rifornimento aereo
- 3) Heads Up Display (HUD)
- 4) Up Front Controller (UFC)
- 5) Accelerometro (G-meter)
- 6) Indicizzatore dell'angolo d'attacco

Ringraziamenti

36STV Format Designer: =36=Pigon

Revisione e Adattamento: =36=Pigon

Autori Bozza Originale: =36=Torunament, =36=Gaanalma